

PEROGATIVES PAR NIVEAU

thématiques	Animateur	VH
Objectifs des formations	Encadrement des partiques loisir	25h
Prérogatives techniques	Techniques de bases et fondamentaux / Techniques de franchissements basiques	25
Sécurité passive (conditions matérielle...)	Identifier les espaces présentant des risques Aménager l'espace de pratique sur un circuit simple	2
Fiches Analyses techniques	Etre capable d'analyser les éléments de bases	1
Organisations pédagogiques (déroulement de séance, tenu du groupe)	Conduire une séance d'entrainement interieur et ext niveau animation	2
EChauffement	Organiser séquence d'échauffement basic interieur et exterieur	2
techniques de franchissement	CF grille element niv 1	1
Eléments acro	CF grille element niv 1	1
Techniques de base (la course, impulsions, reception, roulades,	CF grille element niv 1	1
Connaissances de la pratique en exterieur (identification des spots de pratique, selon le niveau de pratique...)	Maitrise de la réglementation de base des espaces de pratique inte et ext Espace de pratique gymnase et proximité	1
Préparation physique spécifique Parkour	Maitrise les principes fondamentaux de la prépartion physique de base	2
Notions élémentaires de jugement	exigences juge niveau	2
Observation	Capable d'observer les techniques de bases et apporter des corrections techniques sur les fondamentaux (contenus techniques Animateur)	2
Sécurité active (Manipulation /Aide/ Parade) selon les différents milieux int et ext	Capabable de manipuler et réaliser les parades des éléments de bases niveau 1	2
Contenus de formation en tant que formateur	/	
Apports théoriques complémentaires	FOAD	2
Analyse vidéo / utilisation de l'outil vidéo	Initiation à l'utilisation des outils vidéos basiques	2
Accueil / Bilan	Accueil / Bilan	2

DE FORMATION - PARKOUR

Moniteur	VH	Entraîneur	VH
Encadrement des premiers niveaux compétitifs	35h	Encadrement du niveau de pratique performance	70h
Apprentissage des techniques de franchissements avec combinaison / Elements acrobatiques simple	33	techniques de franchissement et éléments acrobatiques complexes	70
Identifier les espaces présentant des risques Aménager l'espace de pratique sur un circuit élaboré	2	Identifier les espaces présentant des risques Aménager l'espace de pratique sur un circuit complexe	3
Etre capable d'analyser les éléments avancés contenus péda moniteur	2	Etre capable d'analyser les éléments de complexes	5
Conduire une séance d'entrainement interieur et ext premier niveau competition	2	Conduire une séance d'entrainement interieur et ext niveau performance	7
Organiser séquence d'échauffement compet interieur et exterieur	3	Organiser séquence d'échauffement niveau perf interieur et exterieur	3
CF grille element niv 2	3	CF grille element niv 3	7
CF grille element niv 2	3	CF grille element niv 3	7
CF grille element niv 2	3	CF grille element niv 3	7
Maitrise des exigences réglementaires des espaces de pratique inte et ext délimité a des zone de pratique délimité (parc, jardin)	1	Maitrise des exigences réglementaires des espaces de pratique inte et ext délimité a des zone de pratique délimité (parc, jardin)	1
Maitrise les principes de la prépartion physique nécessaire à la pratique compétitive selon les principales périodes	3	Maitrise les principes fondamentaux de la prépartion physique nécessaire à la pratique compétitive de performance (plannification, programmation, etude des charges)	5
exigences juge niveau	1	exigences juge niveau 3	3
Construction d'un run Speed Construction d'un run en freestyle	2	Capable d'observer les techniques complexes et d'apporter des corrections techniques sur les contenus péda moniteur	4
Capabable de manipuler et réaliser les parades des éléments de bases niveau 1	2	Capabable de manipuler et réaliser les parades des éléments de bases niveau 3	4
/		contenus Moniteur	4
FOAD régulation en présentiel Voir avec l'INF pour l'accès	2	FOAD	4
Analyse vidéo d'élément technique de base	2	Analyse vidéo d'élément technique	4
Accueil / Bilan	2	Accueil / Bilan	2